

Prise de position.

Le Rag'Narok arrive & d'immenses armées se mettent difficilement en place. Le fracas des armes résonnera bientôt & chacun cherche sa place sur cet échiquier. De petits groupes de combattants courageux peuvent changer le cours des batailles à venir. Après avoir harcelé l'adversaire pour tester sa résistance, ils tentent d'ouvrir une brèche dans ses premières lignes.



QUADRILLAGE : 5cm x 5cm

I. Situation.

Décors : 6 à 8

II. Règles spéciales.

3 zones centrales (60x20cm) barrent le terrain. La première est à cheval sur la ligne médiane, les 2 autres sont situées de part & d'autre. Les joueurs peuvent délimiter ces zones avant le début de la partie.

III. Déploiement.

20cm ou moins du petit bord de table.

IV. Objectif.

Le joueur doit s'emparer du plus grand nombre possible de zones centrales.

V. Conditions de victoires (3 PV).

1 PV pour chaque zone centrale contrôlée.

VI. Bonus (max = 100).

- 20PA pour avoir tué le Commandeur ennemi.
- 20PA pour chaque phase d'Entretien où l'on contrôle les 3 zones centrales.