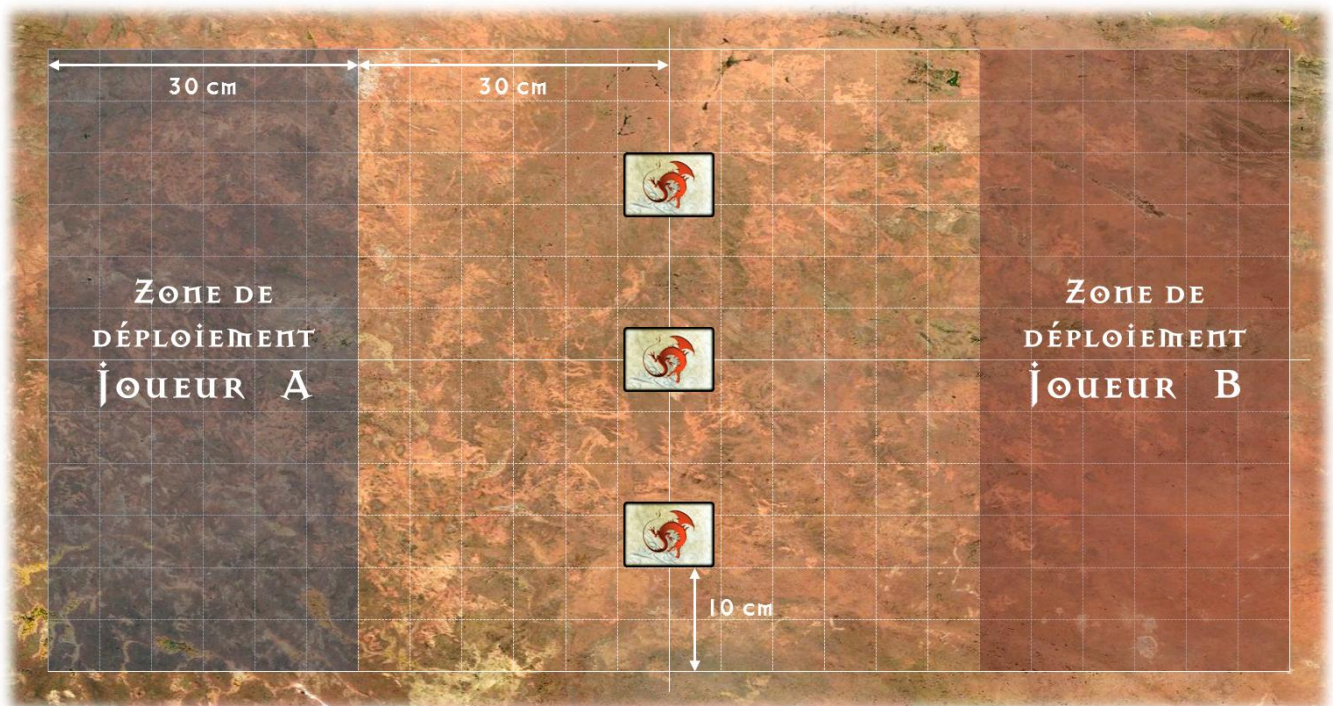


Par ici la monnaie...

Les deux factions se rencontrent dans un cimetière. Il s'agissait sûrement d'une riche contrée et les gens ont dû être enterrés avec de véritables trésors.



QUADRILLAGE : 5cm x 5cm

 : TOMBES

I. Situation.

Décor de scénario :

3 tombes sont représentées par une carte de Confrontation (chacune). Elles sont considérées comme ayant 5cm de haut (Grande taille) & sont infranchissables. L'une d'elles est placée au centre de la table, les 2 autres sont sur la ligne médiane à 10cm de chaque grand bord de table.

Décor : 6 à 8

Éléments mobiles :

Plusieurs compteurs (une couleur par joueur) sont nécessaires.

II. Règles spéciales.

Les combattants peuvent ajouter des Compteurs de leur propre couleur sur les tombes (mais pas en soustraire).

III. Déploiement.

30cm ou moins du petit bord de table.

IV. Objectif.

Le joueur doit fouiller chaque tombe plus profondément que son adversaire.

V. Conditions de victoires (3 PV).

1 PV pour chaque tombe sur laquelle vous avez plus de compteurs que votre adversaire.

VI. Bonus (max = 100).

- 50PA si le Commandeur ennemi est mort, a fuit hors de la table ou est en déroute à la fin de la partie.
- 50PA pour le joueur avec le plus grand nombre de compteurs sur une seule tombe.