

## Par ici la monnaie...

Les deux factions se rencontrent dans un cimetière. Il s'agissait sûrement d'une riche contrée et les gens ont dû être enterrés avec de véritables trésors.



QUADRILLAGE : 5cm x 5cm

 : TOMBES

### I. Situation.

#### Décor de scénario :

3 tombes sont représentées par une carte de Confrontation (chacune). Elles sont considérées comme ayant 5cm de haut (Grande taille) & sont infranchissables.

L'une d'elles est placée au centre de la table, les 2 autres sont sur la ligne médiane à 10cm de chaque grand bord de table.

**Décor** : 6 à 8

#### Éléments mobiles :

Plusieurs compteurs (une couleur par joueur) sont nécessaires.

### II. Règles spéciales.

Les combattants peuvent ajouter des Compteurs de leur propre couleur sur les tombes (mais pas en soustraire).

### III. Déploiement.

30cm ou moins du petit bord de table.

### IV. Objectif.

Le joueur doit fouiller chaque tombe plus profondément que son adversaire.

### V. Conditions de victoires (3 PV).

1 PV pour chaque tombe sur laquelle vous avez plus de compteurs que votre adversaire.

### VI. Bonus (max = 100).

- 50PA si le Commandeur ennemi est mort, a fuit hors de la table ou est en déroute à la fin de la partie.
- 50PA pour le joueur avec le plus grand nombre de compteurs sur une seule tombe.