

Braconnage.

Une légende raconte que les cornes des minotaures des plaines sont enchantés par Danu elle-même C'est en effet dans celle-ci qu'ils puisent leur extraordinaire puissance Tout homme en possédant une voit leur force accrue considérablement C'est pourquoi certains aventuriers ne rechignent pas à en affronter en toute illégalité poussés par leur soif de pouvoir.

Situation :

Les deux joueurs sont considérés comme attaquants.

Déploiement :

- Les deux joueurs se déploient en mode bataille Trois minotaures des plaines (par tranche de 400 PA) sont positionnés au centre de la ligne médiane dans un rayon de 15cm (le perdant du jet d'approche place le premier et le troisième minotaure).

Objectif :

Les joueurs doivent s'emparer du maximum de corne de minotaure Pour cela 2 solutions s'offrent à eux :

- Lorsque qu'un minotaure est tué net, celui-ci est retiré du terrain et est remplacé par deux marqueurs espacés de 2 cm maximum
- Lorsqu'un jet de blessure est effectué à la tête, le joueur lance un d6 :
 - sur 1, 2, 3, rien ne se passe
 - sur 4, 5, 6 la corne est coupée et doit être placée sur un des bords du socle du minotaure (si celui-ci survit à ce tour) au choix du joueur qui l'affronte.

Règles spéciales :

- Les minotaures sont toujours activés en premier, même avant le joueur qui a remporté le jet de tactique
- Ils ont toujours recours à la furie guerrière
- Ils chargent toujours (ou court si la cible est hors de portée) la figurine la plus proche d'eux Si plusieurs figurines se trouvent à la même distance, les règles suivantes s'appliquent :
 - Si plusieurs figurines des mêmes camps se trouvent à égale distance c'est l'autre camp qui décide quelle figurine est ciblée
 - Si plusieurs figurines se trouvent à égale distance, c'est le gagnant du jet tactique qui décide de la trajectoire du minotaure
 - Une même figurine peut porter jusqu'à deux cornes suivant les règles de prise.

Condition de victoire (3 PV) :

1 PV pour le joueur ayant la paire de cornes d'un même minotaure.

Bonus (max 100) :

50 PA pour le joueur ayant ramassé les 2 cornes d'un minotaure lors du même tour.

Minotaure des plaines :

15 - 3 - 5/12 - 4/10 - -7/0

Furie guerrière, charge bestiale.

61 PA.