

Sommaire.

Sommaire.....	1
Liste des coûts des combattants individuels.....	2
Liste des coûts des Champions.....	3
Informations sur la guilde des Usuriers.....	4
Profils détaillés des troupiers.....	5
Profils détaillés des Champions guerriers.....	7
Profils détaillés des Magiciens.....	9
Profils détaillés des Fidèles.....	12
Profils détaillés des Seigneurs des batailles.....	13
Liste des artefacts réservés aux combattants de Cadwallon.....	14

© 2017, éditions Sans-Détour. Confrontation™, Cadwallon™ et Aarklash™ sont des marques de Stellar Licencing & Consulting Limited. Tous droits réservés

Liste des coûts des combattants individuels.

Agitateur : 30PA.

Assassin : 40PA.

Bouffon : 31PA.

Collecteur de dettes : 31PA.

Fossoyeur (A) : 21PA.

Fossoyeur (B) : 19PA.

Mendigots : 9PA.

Pâle : 32PA.

Pilleur de tombes : 15PA.

Porteur d'armes : 12PA.

Souffre-toile : 34PA.

Spectre : 9PA.



Liste des coûts des Champions.

Ahsa Ruyar : 37PA.
Aïona : 61PA.
Anays : 85PA.
Le Bossu : 49PA.
Le Bourreau : 49PA.
L'Épouvantail (I) : 58PA.
L'Épouvantail (II) : 84PA.
Faras : 45PA.
Kassalis Venin : 50PA. & **Sidiamie** : 10PA.
Lianzareth : 100PA.
Lyiet Izhar : 56PA.
Lynan : 100PA.
Morzath : 150PA.
Nurbald (I) : 40PA.
Nurbald (II) : 76PA.
L'Omniscient : 91PA.
Sarys : 59PA.
Séléna : 93PA.
Syth Mornis : 95PA.



Informations sur la guilde des Usuriers.

L'Élément de prédilection des magiciens de la guilde des Usuriers est les **Ténèbres**.

L'Élément interdit aux magiciens de la guilde des Usuriers est la **Lumière**.

La guilde des Usuriers est considérée comme une **faction** de la cité-franche de Cadwallon. Les combattants de toutes les factions appartiennent à l'armée de Cadwallon & sont donc à tout point de vue des combattants du même peuple.

Si vous jouez une armée de la guilde des Usuriers, celle-ci est la **faction majeure** de l'armée, il vous est possible de choisir une unique **faction mineure** pour l'accompagner.

Si un combattant appartient aux 2 factions, alors il n'est possible de le recruter qu'au sein de la guilde des Usuriers, en aucun cas il ne peut être recruté au sein de la faction mineure.

Les Champions issus de la faction mineure sont interdits.

Si la faction mineure choisie entretient des relations amicales avec la guilde des Usuriers, alors il est possible de recruter jusqu'à 40% de l'armée (en Valeur stratégique) au sein de la faction mineure (les champions étant interdits). Liste des factions entretenant des relations amicales avec la guilde des Usuriers:

- Guilde des Nochers.
- Milice.

Si la faction mineure choisie entretient des relations hostiles avec la guilde des Usuriers, alors il est possible de recruter jusqu'à 20% de l'armée (en Valeur stratégique) au sein de la faction mineure (les champions étant interdits). Liste des factions entretenant des relations hostiles avec la guilde des Usuriers:

- Guilde des Architectes.
- Guilde des Cartomanciens.
- Guilde des Voleurs.

Si vous jouez une armée issue d'une autre faction majeure, la guilde des Usuriers peut être choisie pour être l'unique faction mineure de cette armée.

Liste des combattants dotés de la compétence « Alliance/Usuriers » :

- Sophet Drahas, 140PA, Achéron.

Liste des combattants dotés de la compétence « Alliance/Cadwallon » :

- Alyena, 64PA, Neutre.
- Erhÿl, 54PA & scarabée-genèse, 8PA, Daïkinee.
- Yshaëlle, 68PA, Neutre.

Profils détaillés des troupiers.

Agitateur.

10 - 2 - 4/6 - 4/5 - 4/3

Brutal, Cri de guerre/6, Dur à cuire, Feinte.

Spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

Les agitateurs cadwës.

40 PA

Les agitateurs cadwës.

Tout combattant ami de Cadwallon situé à 10cm ou moins d'un agitateur bénéficie des compétences « Cri de guerre/6 » et « Feinte ».

Assassin.

10 - 4 - 5/7 - 4/4 - 5/2

TIR=3 ; Arbalète de poing : FOR5, 10/20/40.

Brutal, Assassin, Bravoure, Résolution/2.

Spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

Les assassins cadwës.

40 PA

Les assassins cadwës.

Les assassins cadwës peuvent utiliser la compétence « Assassin » après avoir chargé ou engagé un adversaire lors de la phase d'Activation.

Bouffon.

10 - 4 - 4/7 - 5/3 - 5/2

Ambidextre, Assassin.

Vétéran de Cadwallon. Taille moyenne.

31 PA

Collecteur de dettes.

10 - 3 - 5/4 - 4/5 - 6/4

TIR=3 ; Pistolet : FOR6, 10/15/20.

Désengagement/6, Feinte, Féroce.

Spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

31 PA

Fossoyeur (A).

7,5 - 3 - 3/6 - 3/7 - -4/1

Alliance/Achéron, Féroce.

Spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

Les fossoyeurs de Cadwallon.

21 PA

Les fossoyeurs de Cadwallon.

Chaque fois qu'un fossoyeur tue net un combattant ennemi, il peut choisir un combattant ami à 10cm qui gagne la compétence « Régénération/5 » jusqu'à la fin du tour.

Fossoyeur (B).

7,5 - 4 - 3/5 - 3/5 - -4/1

Féroce, Instinct de survie/6.

Spécial de Cadwallon. Petite taille.

Les fossoyeurs de Cadwallon.

19 PA

Mendigots.

10 - 2 - 2/4 - 3/3 - 3/1

Désespéré, Renfort.

Irrégulier de Cadwallon. Taille moyenne.

Les traînes-savates.

9 PA

Les traînes-savates.

Avant le jet de Tactique, chaque Mendigots peut désigner un combattant ennemi au contact et lancer 1d6 :

- '1', la cible gagne INI-1 jusqu'à la fin du tour.
- '2' ou '3', la cible gagne ATT-1 jusqu'à la fin du tour.
- '4' ou '5', la cible gagne DEF-1 jusqu'à la fin du tour.
- '6', la cible perd un dé de combat jusqu'à la fin du tour.

Pâle.

10 - 3 - 5/7 - 4/7 - 5/4

Arme noire.

Acharné, Bravoure.

Élite de Cadwallon. Taille moyenne.

32 PA

Pilleur de tombes.

10 - 3 - 3/6 - 2/5 - 3/2

Éclaireur.

Régulier de Cadwallon. Taille moyenne.

15 PA

Porteur d'arme.

10 - 2 - 1/2 - 2/2 - 2/3

Asservi/Champion de Cadwallon, Conscience.

Irrégulier de Cadwallon. Petite taille.

Les porteurs d'armes. (page 6)

12 PA

Les porteurs d'armes.

Chaque Champion de Cadwallon peut, lors de la constitution des armées, se voir apparié à un et un seul porteur d'arme. Il est alors considéré comme son maître.

Tant qu'ils se trouvent à 10cm (ou moins) l'un de l'autre, le maître et son porteur d'arme partagent leurs lignes de vue. Cette règle ne s'applique pas aux tirs, au lancement de sortilèges et à l'appel de miracles.

Spectre.

12,5 - 3 - 5/7 - 3/7 - -7/-

TIR=4, Arbalète spectrale : FOR5, 15/30/45.

Brutal, Éthéré, Mort-vivant, Rechargement rapide/1.

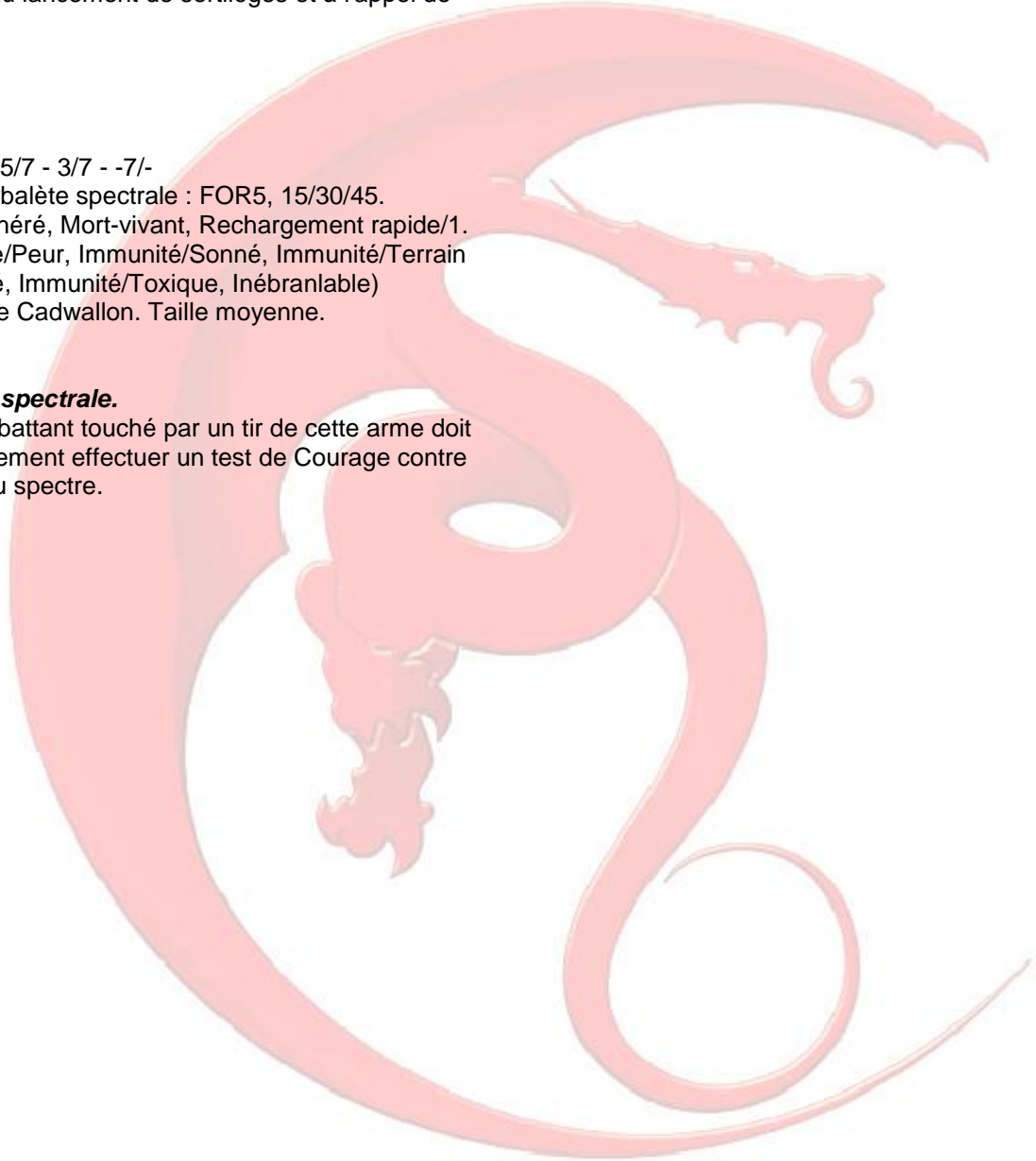
(Immunité/Peur, Immunité/Sonné, Immunité/Terrain encombré, Immunité/Toxique, Inébranlable)

Spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

52 PA

Arbalète spectrale.

Tout combattant touché par un tir de cette arme doit immédiatement effectuer un test de Courage contre la Peur du spectre.



Profils détaillés des Champions guerriers.

Aïnoa, l'impardonnée.

10 - 5 - 5/5 - 6/4 - 6/2

Ambidextre, Assassin, Mercenaire, Vivacité.

(Artefact/2, Coup de maître/0,

Enchaînement/2)

Champion spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

61 PA

Le Bossu.

7,5 - 2 - 3/6 - 3/7 - -5/1

Dur à cuire, Féroce, Possédé,

Alliance/Achéron et Mid-Nor.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,

Enchaînement/2)

Champion spécial de Cadwallon. Petite taille.

Le bossu.

49 PA

Le bossu.

Chaque fois qu'un combattant ennemi est tué à 25cm du Bossu, ce dernier reçoit un marqueur 'Cadavre'. Ces marqueurs peuvent être dépensés de la façon suivante lors de l'activation du Bossu :

- **2** : un magicien ami à 15cm maîtrisant la Nécromancie peut lancer gratuitement le sort '*Invocation de pantins morbides*'.
- **3** : un magicien ami à 15cm maîtrisant la magie Chthonienne ou la Corruption gagne immédiatement 3 gemmes de Ténèbres.
- **X** : un combattant ami à 15cm est soigné de X niveaux de Blessure. La cible gagne la compétence « Paria » jusqu'à la fin de la partie, sauf si elle possède la compétence « Mort-vivant » ou « Possédé ».

Le Bourreau.

10 - 2 - 4/9 - 3/8 - 7/4

Brute épaisse, Mercenaire, Tueur né.

(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0,

Enchaînement/2)

Champion irrégulier de Cadwallon. Taille moyenne.

49 PA

L'Épouvantail (I), bouffon.

10 - 5 - 5/7 - 6/4 - -7/2

Ambidextre, Assassin, Feinte.

(Artefact/1, Coup de maître/0,

Enchaînement/2)

Champion vétéran de Cadwallon. Taille moyenne.

58 PA

Masque d'épouvante (16).

Le porteur gagne la compétence « Abominable ».

Tout combattant qui effectue une attaque en Corps-à-corps contre le porteur doit faire un test de Courage, si le test est un échec, le jet de Blessure est annulé.

Réservé à l'Épouvantail.

L'Épouvantail (II), bouffon.

10 - 6 - 6/8 - 6/6 - -7/3

Ambidextre, Assassin, Feinte, Vivacité.

(Artefact/1, Coup de maître/0,

Enchaînement/2)

Champion spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

84 PA

Cape d'épouvante (16).

Le porteur gagne les compétences « Cible/2 », « Insensible/5 » et « Régénération/6 ».

Chaque fois que le porteur tue un combattant ennemi en corps à corps, il peut tenter immédiatement un jet de « Régénération/X ».

La valeur de X dépend du combattant tué :

- Si le combattant est un troupière dont la valeur stratégique est inférieure ou égale à 40, X=6.
- Si le combattant est un troupière dont la valeur stratégique est supérieure à 40 ou si c'est un Champion dont la valeur stratégique est inférieure ou égale à 100, X=5.
- Si le combattant est un Champion dont la valeur stratégique est supérieure à 100, X=4.

Réservé à l'Épouvantail (II).

Kassalis Venin.

10 - 5 - 5/1 - 5/5 - 5/5

Assassin, Lames dorsales/1 (FOR=5),

Résolution/2, Toxique/6.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0,

Enchaînement/2)

Champion spécial de Cadwallon. Taille moyenne.

50 PA

Lianzareth, l'usurier.

12,5 - 5 - 8/8 - 5/7 - 7/5

Alliance/Achéron, Assassin, Immunité/Peur, Implacable/2, Instinct de survie/6.
 (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
 Champion spécial de Cadwallon. Taille moyenne.
 100 PA

Lynan, l'inexorable, chevalier.

17,5 - 6 - 6/9 - 6/11 - 7/3

Brutal, Bravoure, Charge bestiale, Force en charge/15, Frère de sang/Ahsa Ruyar, Rigueur.
 (Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
 Champion élite de Cadwallon. Grande taille.
 112 PA

Destrier de Bourghiéron (7).

Le porteur gagne les compétences « Désengagement/8 » et « Réorientation ».

Réservé à Lynan.**Séléna.**

10 - 6 - 7/8 - 7/9 - 8/4

Ambidextre, Bretteur, Conscience, Féroce, Paria.
 (Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2)
 Champion élite de Cadwallon. Taille moyenne.
 93 PA

Lames sélémites (10).

Le porteur gagne les compétences « Fine lame » et « Sélénite ».

Réservé à Séléna.**Veste d'Ombrelune (17).**

Le porteur gagne les compétences « Cible/+3 » et « Pugnacité ».
 Le porteur peut se déplacer jusqu'à MOUx2 lors d'un désengagement réussi.

Réservé à Séléna.**Sidiamie, porteur d'armes.**

10 - 5 - 1/1 - 1/1 - 5/5

Asservi/Kassalis Venin, Éclaireur, Infiltration/10.
 (Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

Les porteurs d'armes.

Champion irrégulier de Cadwallon. Petite taille.
 15 PA

Syth Mornis.

10 - 5 - 5/6 - 5/7 - 7/6

TIR=4 ; Pistolet : FOR6, 10/15/20.
 Commandement/10, Coup de maître/3, Juste, Résolution/2.
 (Artefact/2, Contre-attaque, Enchaînement/2, Immunité/Peur, Rechargement rapide/1, Tir d'assaut, Visée)
 Champion élite de Cadwallon. Taille moyenne.
 95 PA

Créancier (30).

Le porteur gagne une arme de tir : FOR7, 15/25/illimité et bénéficie de jets de Blessures amplifiés sur les tirs.

Réservé à Syth Mornis.**Lame de chagrin (25).**

Les combattants ennemis doivent dépenser 2 dés de défense pour en jeter un seul contre les attaques en Corps-à-corps du porteur.

Réservé à Syth Mornis.

Profils détaillés des Magiciens.

Ahsa Ruyar.

10 - 4 - 3/4 - 4/4 - 6/3

POU=4

Alliance/Achéron, Résolution/1.

Initié des Ténèbres/Cartomancie, Nécromancie.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

Champion initié de Cadwallon. Taille moyenne.
37 PA

Parure d'envoûtement (10).

Le porteur peut recruter un unique combattant issu de n'importe quelle armée à l'exception des :

- Champions.
- Titans.
- Machines de guerre.
- Fidèles.

Ce combattant est considéré comme un allié, mais ne compte pas dans le pourcentage des troupes alliées.

Réservé à Ahsa Ruyar.

Faras, pilleur de tombes.

10 - 4 - 4/7 - 4/6 - 5/2

POU=2

Éclaireur, Guerrier-mage, Immunité/Terrain encombré, Implacable/1.

Initié des Ténèbres/Nécromancie.
(Artefact/1, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2)

Champion initié de Cadwallon. Taille moyenne.
45 PA

Lyiet Izhar, traître.

10 - 4 - 2/3 - 2/5 - 7/6

POU=6

Immunité/Peur, Mutagène/4, Régénération/4.

Initié des Ténèbres/Typhonisme.
(Artefact/1, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

Champion initié de Cadwallon. Taille moyenne.
56 PA

Nurbald (I), le sculpteur.

10 - 3 - 3/3 - 4/7 - -6/3

POU=4

Artefact/2, Focus, Possédé.

Initié des Ténèbres/Chtonienne.
(Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)
Champion initié de Cadwallon. Petite taille.
40 PA

Nurbald (II), le sculpteur.

10 - 4 - 4/3 - 4/8 - -7/4

POU=6

Bond, Focus, Possédé.

Adepté des Ténèbres et de la Terre/Chtonienne, Nécromancie.

(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

Champion adepte de Cadwallon. Petite taille.
76 PA

Poupées de chair.

Ténèbres=2

Voie : Réservé à Nurbald

Fréquence=2

Difficulté=7

Portée : 15cm

Aire d'effet : Spécial

Durée : Spécial

Le joueur désigne 2 combattants amis qui ont été éliminés. Ils sont retirés du jeu et ne peuvent revenir d'aucune manière. En contrepartie, une poupée de Nurbald est invoquée.

Poupée de Nurbald, zombie.

7,5 - 1 - 4/7 - 2/7 - -5/-

Mort-vivant, Régénération/5.

(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

Irrégulier de Cadwallon. Taille moyenne.
(21 PA)

Pierre de Skiross (10).

Le porteur peut recruter jusqu'à 100PA parmi les combattants suivants.

Cerbère, zombie.

15 - 3 - 6/12 - 4/10 - -8/-

Mort-vivant, Enchaînement/1,

Régénération/5, Tueur né.

(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

Créature de Cadwallon. Grande taille.
79 PA

Charognard, zombie.

15 - 2 - 5/7 - 3/7 - -7/-

Arme noire.

Mort-vivant, Acharné, Destrier,

Régénération/5.

(Immunité/Peur, Immunité/Toxique)

Elite de Cadwallon. Grande taille.
38 PA

Guerrier Crâne, zombie.
 10 - 3 - 4/8 - 3/8 - -7/-
 Lame de carnage.
 Artefact/1, Toxique/0, Mort-vivant,
 Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Elite de Cadwallon. Taille moyenne.

Escorte.

43 PA

Escorte.

Un guerrier Crâne peut effectuer un unique jet de Régénération/X lors de son activation, à condition de donner la compétence « Ephémère/X » à un pantin morbide ou à un zombie (non-champion) à 5cm ou moins. La valeur de X de l'Ephémère est la même que celle de la Régénération.

Guerrier zombie (épée), zombie.
 7,5 - 1 - 4/5 - 2/7 - -5/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Régulier de Cadwallon. Taille moyenne.
 19 PA

Guerrier zombie (lance), zombie.
 7,5 - 1 - 3/7 - 2/7 - -5/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Régulier de Cadwallon. Taille moyenne.
 20 PA

Nain dégénéré (A), zombie.
 5 - 0 - 2/5 - 3/5 - -5/-
 Mort-vivant, Régénération/4.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Régulier de Cadwallon. Petite taille.
 15 PA

Nain dégénéré (B), zombie.
 7,5 - 0 - 2/5 - 3/6 - -5/-
 Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Régulier de Cadwallon. Petite taille.
 19 PA

Wolfen zombie (A), zombie.
 12,5 - 3 - 6/13 - 3/8 - -8/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Créature de Cadwallon. Grande taille.
 46 PA

Wolfen zombie (B), zombie.
 15 - 3 - 5/9 - 2/6 - -7/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Créature de Cadwallon. Grande taille.
 31 PA

Wolfen zombie (C), zombie.
 15 - 3 - 5/11 - 3/7 - -7/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Créature de Cadwallon. Grande taille.
 37 PA

Zombie.

7,5 - 1 - 4/7 - 2/5 - -5/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Régulier de Cadwallon. Taille moyenne.
 18 PA

Zombie cerbéride, zombie.

7,5 - 1 - 4/7 - 3/8 - -5/-
 Faucille noire.
 Mort-vivant, Acharné, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Elite de Cadwallon. Taille moyenne.
 26 PA

Zombie en armure, zombie.

7,5 - 1 - 4/5 - 2/9 - -5/-
 Mort-vivant, Régénération/5.
 (Immunité/Peur, Immunité/Toxique).
 Régulier de Cadwallon. Taille moyenne.
 21 PA

Réservé à Nurbald.

L'Omniscient.

12,5 - 4 - 5/8 - 5/7 - -7/-
 POU=5
 Ambidextre, Conscience, Construct, Guerrier-mage.
 Adeptes des Ténèbres/Nécromancie, Noire.
 (Artefact/2, Coup de maître/0, Enchaînement/2,
 Immunité/Peur, Immunité/Toxique)
 Champion adepte de Cadwallon. Taille moyenne.

Lanterne noire.

91 PA

Lanterne noire.

Aucun combattant à 5cm de l'Omniscient ne peut effectuer de mouvement de poursuite.
 Cet effet de jeu est sans effet sur un combattant doté de la compétence « Construct » ou « Mort-vivant ».

Sarys, mangeur d'âmes.

10 - 4 - 4/6 - 4/7 - 5/3

POU=4

Armure noire.

Contre-attaque, Possédé.

Initié des Ténèbres et de l'Eau/Shamanisme,
Supplices.

(Artefact/1, 1 Enchaînement/1, Maîtrise des
arcanes)

Champion initié de Cadwallon/Drune. Taille
moyenne.

Vaudou.

59 PA

Vaudou.

Une fois par tour, au terme de n'importe quelle
phase, Sarys peut désigner un combattant à 10cm
ou moins d'elle (aucune ligne de vue n'est
nécessaire) & sacrifier une gemme de Mana. 1d6
est lancé.

- S'il s'agit d'un combattant ami : sur un
résultat de '5' ou '6', la cible est soignée
d'un cran de Blessures.
- S'il s'agit d'un combattant ami doté de la
compétence « Mort-vivant » : sur un résultat
de '4', '5' ou '6', la cible est soignée d'un
cran de Blessures.
- S'il s'agit d'un combattant ennemi : sur un
résultat '6', la cible subit une Blessure
légère.
- S'il s'agit d'un combattant ennemi doté de la
compétence « Mort-vivant » : sur un résultat
'5' ou '6', la cible subit une Blessure légère.

Profils détaillés des Fidèles.

Souffre-toile.

12,5 - 5 - 5/4 - 5/4 - 4/3

FOI=0/1/1

Fidèle de Désir/10, Moine-guerrier, Thaumaturge, Toxique/1.

(Contre-attaque)

Dévôt de Cadwallon. Taille moyenne.

Les souffre-toiles.

34 PA

Les souffre-toiles.

Les souffre-toiles n'ont accès à aucun miracle universel ou d'alliance.

Les combattants de Cadwallon amis et qui sont en Blessure légère ou pire comptent pour un de plus dans l'aura de foi des souffre-toiles. Cet effet n'est pas cumulable avec celui d'une consécration.

Anays, de Vanth.

10 - 6 - 6/5 - 6/5 - -6/4

1/2/1

Arme noire.

Fidèle de Salaüel/17,5, Furie guerrière, Iconoclaste, Juste, Moine-guerrier.

(Artefact/2, Contre-attaque, Coup de maître/0, Enchaînement/2, Immunité/Peur)

Champion zélote de Cadwallon/Achéron. Taille moyenne.

85 PA

Téléportation.

0/0/0 ; Culte : réservé à Anays.

Ferveur=2 ; Difficulté=7 ; Portée : Personnel.

Aire d'effet : Personnel.

Durée : Instantané.

Anays est immédiatement déplacée de 30cm maximum. Ce déplacement ne nécessite aucun désengagement et n'est soumis à aucune pénalité ou restriction de mouvement quelconque. Ce déplacement ne permet pas d'engager un combattant ennemi.

Profils détaillés des Seigneurs des batailles.

Morzath, l'inferral.

7,5 - 5 - 4/3 - 5/10 - -8/5

POU=7

Abominable, Inébranlable, Invocateur/5, Possédé, Récupération/2.

Adeptes des Ténèbres et de la Terre/Chtonienne, Nécromancie.

(Artefact/2, Enchaînement/1, Maîtrise des arcanes)

Champion adepte de Cadwallon. Petite taille.

150 PA

Bête de Morzath.

Ténèbres=5

Voie : Réserve à Morzath

Fréquence=1

Difficulté=11

Portée : Personnel

Aire d'effet : Personnel

Durée : Entretien/3

Morzath doit être équipé de la Charrette macabre pour être équipé de ce sortilège.

Remplacez la figurine de Morzath par celle d'un cyclope de Mid-Nor doté des caractéristiques de la Bête de Morzath. Ce sortilège ne peut pas être utilisé si le remplacement entraîne la manipulation d'une autre figurine.

Le lanceur conserve les Blessures dont il est affligé. Tant que le sortilège est actif, le lanceur ne bénéficie plus des effets de la Charrette macabre.

La bête de Morzath.

12,5 - 5 - 6/15 - 5/12 - -10/5

POU=7

Abominable, Enchaînement/2, Implacable/1, Inébranlable, Invocateur/5, Possédé, Récupération/2.

Adeptes des Ténèbres et de la Terre/Chtonienne, Nécromancie.

(Artefact/2, Maîtrise des arcanes)

Champion adepte de Cadwallon. Grande taille.

(180 PA)

Poupées possédées (20).

Lors de la phase d'Approche, 5 combattants amis peuvent devenir les porteurs d'une poupée.

Chaque porteur de poupée gagne la compétence « Possédé » jusqu'à la fin de la partie. Pour chaque porteur de poupée sur la table, le porteur de l'artefact gagne RES+1.

Réserve à Morzath.

Charrette macabre (14).

Le porteur gagne PEUR+2.

Le porteur peut sacrifier un combattant ami et X gemmes de Ténèbres, ce dernier est transformé en :

- Pantin de Morzath pour X=1.
- Guerrier de Morzath pour X=2.
- Zombie de Morzath pour X=4.

Pantin de Morzath, *morbide.*

7,5 - 0 - 2/3 - 0/2 - -5/-

Mort-vivant.

(Immunité/Peur,

Immunité/Toxique)

Irrégulier de Cadwallon.

Taille moyenne.

(5 PA)

Guerrier de Morzath, *guerrier des gouffres.*

7,5 - 3 - 3/6 - 3/4 - -4/1

Possédé.

Irrégulier de Cadwallon.

Petite taille.

(10 PA)

Zombie de Morzath, *zombie.*

7,5 - 1 - 3/7 - 2/7 - -5/-

Mort-vivant,

Régénération/5.

(Immunité/Peur,

Immunité/Toxique)

Irrégulier de Cadwallon.

Taille moyenne.

(20 PA)

Réserve à Morzath.

Liste des artefacts réservés aux combattants de Cadwallon.

Clef majeure (5).

Le porteur gagne DEF+1 et la compétence « Insensible/5 ».

S'il appartient à la guilde des Voleurs, le porteur gagne la compétence « Instinct de survie/6 ».

Code de Vanius (10).

Le porteur gagne les compétences « Acharné » et « Immunité/Peur ».

Passe-partout (11).

Le porteur gagne les compétences « Bond » et « Rapidité ».

S'il appartient à la guilde des Voleurs, le porteur gagne MOU+2,5.

Pistolet à silex (15).

Le porteur gagne TIR=3, un Pistolet à silex : FOR5, 10/15/20, « Arme sacrée/Tir » et les compétences « Rechargement rapide/1 », « Tir d'assaut » et « Visée ».

Réservé aux Champions sans TIR.

Tromblon (15).

Le porteur gagne TIR=3, un Tromblon : FOR6, 10/25/50 et les compétences « Rechargement rapide/2 », « Tir d'assaut » et « Visée ».

Réservé aux Champions sans TIR.